

Übung Marshmallow Challenge

Kurzbeschreibung

Einen möglichst hohen Turm aus Spaghetti bauen, an dessen Spitze ein Marshmallow aufgespiesst ist.

Aufgabe

Bitte baut aus dem unten aufgelisteten Materialien einen möglichst hohen freistehenden Turm aus Spaghetti. Zuoberst auf dem Turm muss das Marshmallow als Spitze aufgespiesst werden. Gewonnen hat das Team, das den höchsten Turm gebaut hat – senkrecht gemessen von der Tischkante bis zum Marshmallow.

Zeit

18 Minuten, ab offiziellem Start der Übung.

Material

Ihr erhält folgendes Material:

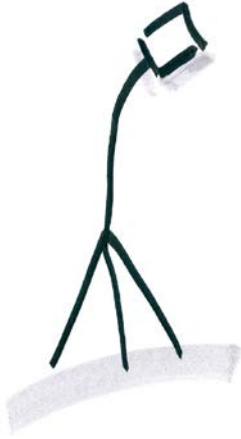
- 1 Übungsanleitung (dieses Blatt)
- 20 Spaghetti
- 1 m Faden
- 1m Klebband
- 1 Schere
- 1 Marshmallow

Bedingungen und Messung

Der Turm muss selber stehen (keine Befestigung an den Tischen oder an anderen Gegenständen, keine Aufhängung an der Decke, etc.). Zuoberst auf der Spitze muss das Marshmallow angebracht werden.

Gemessen wird die senkrechte Distanz vom Tisch bis zum oberen Ende des Marshmallows. Der Turm muss nach Ablauf der Zeit noch 1 min frei stehen (damit alle Messungen gemacht werden können). Kippt der Turm früher in sich zusammen, gilt die Höhe Null.

Übung Marshmallow Challenge: Informationen für die Übungsleitung



Kurzbeschreibung

Einen möglichst hohen Turm aus Spaghetti bauen, an dessen Spitze ein Marshmallow aufgespießt ist.

Ziele

- Kreativitäts- und Entscheidungsprozesse im Team reflektieren
- Aufzeigen, dass Versuch und Irrtum sowie schnelle Iterationen in Kreativitätssituationen zu besseren Resultaten führen als langes Planen

Ablauf

Schritt	Tätigkeit	Unterlagen, Hinweise	Dauer
1	Instruktion im Plenum, Gruppenbildung	Übungsbeschreibung	5'
2	Übung in den Gruppen	Übungsbeschreibung, Timer	18'
3	Messung der Ergebnisse der Gruppen	Meter	10'
4	Reflexion in den Gruppen	1 Blatt für 3-5 Kernerkenntnisse	10'
5	Reflexion im Plenum	Video	15'

Vorbereitung durch die Übungsleitung

- Übungsbeschreibung für Teilnehmende kopieren (Seite 1)
- Material je Gruppe bereitlegen (Liste siehe unten)

Material

Pro Gruppe

- 1 Übungsanleitung (dieses Blatt), 20 Spaghetti, 1 m Faden, 1m Klebband, 1 Schere, 1 Marshmallow

Zusatzmaterial für Übungsleitung

- 1 Klappmeter für Messung der Turmhöhen
- Web-Timer: <http://www.online-stopwatch.com/countdown-timer/>
- Video von Tom Wujec: https://www.ted.com/talks/tom_wujec_build_a_tower?language=de

Messung der Ergebnisse der einzelnen Gruppen

Die Türme dürfen nach Ablauf der Zeit nicht mehr berührt oder gar verändert werden. Sie müssen mindestens noch eine Minute stehen, damit alle Türme der verschiedenen Gruppen gemessen werden können. Fällt der Turm in dieser Zeit zusammen, gilt die Höhe als Null.

- Die Übungsleitung misst die Länge und gibt die Ergebnisse bekannt.

Reflexion in den Gruppen

Bekanntgabe der Reflexionsfragen:

- Was war gut?
- Was war weniger gut?
- Was lernen wir für ein nächstes Mal?

Notieren von 3-5 Hauptkenntnissen auf ein Blatt, das anschliessend im Plenum vorgestellt wird.

Reflexion im Plenum

Vorgehen

- Gruppenweise durchgehen: die einzelnen Gruppen präsentieren ihre Learnings
- Abspielen des TED-Talks von Tom Wujec (Link siehe oben)
- Hauptkenntnisse aus dem TED-Talk zusammenfassen:
 - Die meisten Gruppen planen lange, bauen lange am Turm und fixieren erst kurz vor Schluss das Marshmallow auf der Spitze – und merken, dass es nicht funktioniert. Prototyping, Iterationen und Vorgehen nach Versuch und Irrtum erhöht die Chancen auf eine Konstruktion, die funktioniert.
 - Jedes Projekt hat sein Marshmallow: die Kunden. Diese frühzeitig in die Produkt- und Dienstleistungsentwicklung einbeziehen.

Mögliche Kernerkenntnisse

- Nicht „die richtige“ Lösung suchen, sondern eine Lösung (minimum viable product) und diese in schnellen Zyklen verfeinern
- Mut zu Versuch und Irrtum
- Schnell Fehler machen, schnell lernen